**Введение**

Развлечения всегда были неотъемлемой частью жизни человека. По этой причине в данной работе я хотел бы разобрать одно из самых передовых и быстро развивающихся технологий в области развлечений – «лазертаг», а именно программное обеспечение для клиентской части.

**Анализ проблемы**

В конце 70-х годов была представлена одна из первых версий взаимодействия устройств по ИК сигналу. Для обмена данными был придуман устоявшийся протокол передачи – «Miles tag», который дошел до современного вида лазертага. По этому протоколу построены все правила передачи информации между устройствами. Устройствами являются муляжи оружий, повязки на голову и дополнительные устройства для разнообразия сценариев игры. Муляж оружия – «тагер», умеет излучать ИК сигнал для имитации выстрела. Повязка на голову или жилет имеют несколько модулей для приёма ИК сигнала, которые оснащены световыми индикаторами. Радиобаза – устройство для передачи информацией между игроками и компьютером со специальным программным обеспечением. Программное обеспечение является способом взаимодействия клиента с оборудованием для настройки игровых параметров и введения статистики игры.

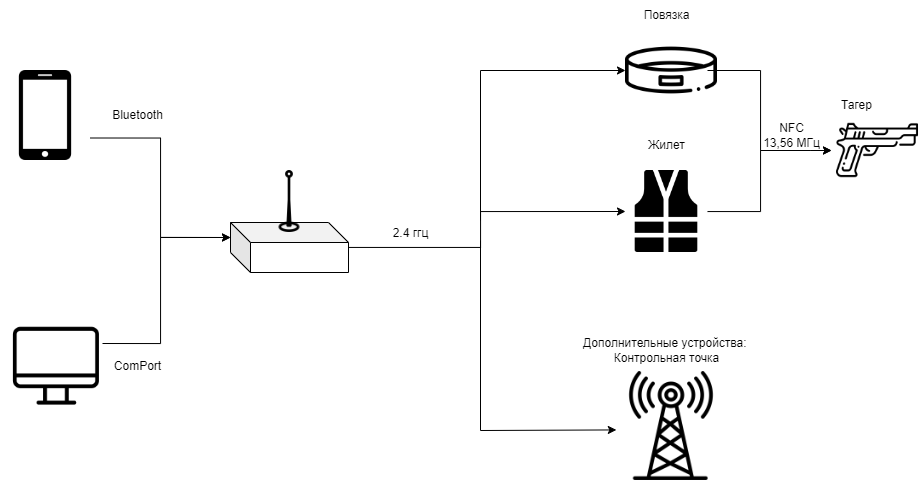


Рисунок 1 – Абстрактное представление работы оборудования.

Целью данной работы является разработка вышеупомянутого программного обеспечения, для настройки всех типов устройств специального лазертаг оборудования, учёта статистики и автоматизации игровых событий. Существует множество способов подключения радиобазы для дальнейшей передачи информации, но нужно реализовать 2 – соединение с (нашей/моей/данной мне) радиобазой по COMPORT и Bluetooth, для компьютеров и телефонов соответственно.